Static usamos para quando não queremos instanciar

class ConsoleUtils {

  // Criando uma funçao para leitura do console

  static String lerString() {

    // Aqui precisamos fazer uma verificação para nao retornar um NULL

    // Vamos pegar oque o usuario digitou ou um vazio.

    return stdin.readLineSync(encoding: utf8) ?? "";

  }

  static String lerStringComTexto(String texto) {

    print(texto);

    return lerString();

  }

}

  String nome = ConsoleUtils.lerString();

}